KONAMI

www.konami-europe.com/gs

È tornato l'originale party game che mette alla prova la tua abilità nel ballare: chiama i tuoi amici ed INIZIA IL DIVERTIMENTO!

- Oltre 60 canzoni e più di 90 minuti di musica in tutti gli stili e generi
- Modalità e livelli di difficoltà multipli per dancer principianti, intermedi ed esperti
- Con la nuovissima modalità Iper Esperto sfida gli avversari di tutti i livelli a diventare il ballerino più cool
- Sfida gli amici e tieni alto il ritmo della festa per tutta la notte con le modalità Battaglia e Avanzata
- Usa mani e piedi e guardati alla TV con la EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2)
- Tieniti in forma con la modalità Allenamento e personalizza i tuoi passi di danza nella modalità Edit

Produced by Yoshihiko Ota

Contiene i successi di:
Gwen Stefani • Justin Timberlake • Måns Zelmerlöw • KT Tunstall • Goldfrapp • EMF • Bobby Brown e molti altri...!!

KONAMI SPORTS CLUB

1 o 2 giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 153KB minimo

DOLBY PRO LOGIC II

www.halifax.it HX HalifaX digital bros division

COMPATIBILE CON TELECAMERA USB EYETOY

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i sistemi PLAYSTATION®3 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Si richiedono una connessione Internet a banda larga e un account PLAYSTATION®Network. PLAYSTATION®Network è soggetto ai termini di utilizzo e potrebbe non essere disponibile, si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms. I giocatori inferiori ai 18 anni necessitano del consenso dei genitori. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "EyeToy" and "EYETOY" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. Dolby, Pro Logic, e il simbolo doppia-D sono marchi di fabbrica di Dolby Laboratories. "DancingStage SuperNOVA 2" is a trademark of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. ©1998 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Published by Konami Digital Entertainment GmbH. Developed by KONAMI. Made in Austria. All Rights Reserved.

DVD ROM

4 012927 121252

This software is only compatible with the PlayStation®2 computer entertainment system displaying the PAL logo

PAL

PlayStation®2

DancingStage SuperNOVA 2™

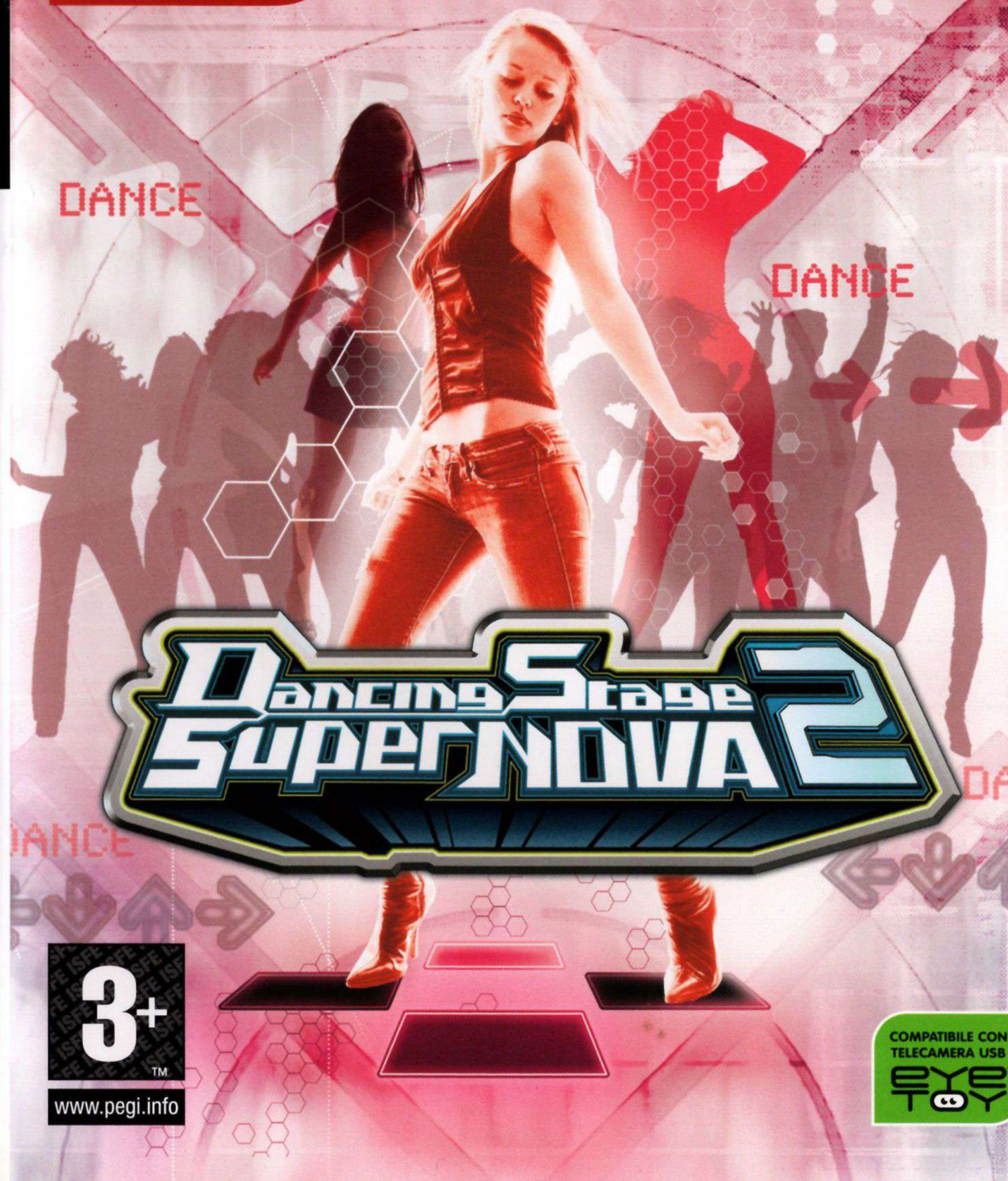
SLES 55197

7121252

PlayStation®2

PAL

KONAMI



DancingStage SuperNOVA 2

3+ ™

www.pegi.info

COMPATIBILE CON TELECAMERA USB EYETOY

Dancing Stage SuperNOVA 2

SLES-55197

KONAMI

PAL

DVD ROM

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG

usk

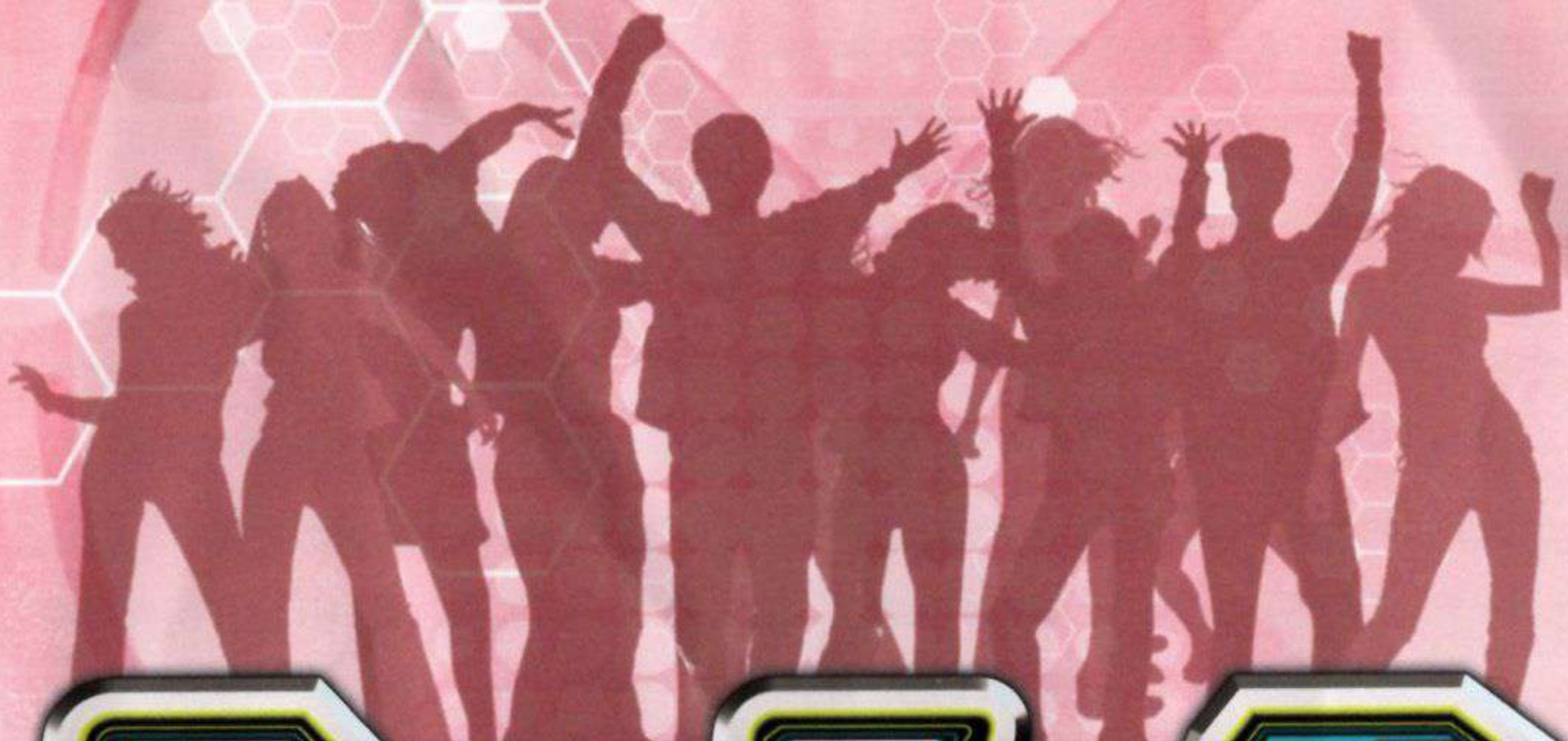
DOLBY PRO LOGIC II

FOR HOME USE ONLY: this software is licensed for play on authorised PlayStation®2 consoles only. All unauthorised access, use or transfer of the product or its underlying copyright and trademark works is prohibited. See eu.playstation.com/terms for full usage rights.
Library programs ©1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). RESALE AND RENTAL ARE PROHIBITED UNLESS EXPRESSLY AUTHORISED BY SCEE. Licensed for sale only in Europe, the Middle East, Africa and Oceania.

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. "DancingStage" and "DancingStage SuperNOVA 2" are trademarks and registered trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
©1998 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Published by Konami Digital Entertainment GmbH.
Developed by KONAMI. Made in Austria. All Rights Reserved.

PlayStation®2

KONAMI



Dancing Stage SuperNOVA 2

Precauzioni

Il disco contiene software per la PlayStation®2. • Non usare questo disco con un altro sistema, poiché potrebbe danneggiarlo. Il disco è conforme esclusivamente alle specifiche della PlayStation®2 per il mercato PAL. • Non può essere utilizzato con altre versioni della PlayStation®2. • Leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®2 per garantire un uso corretto. • Inserire il disco nella PlayStation®2 con il lato inciso rivolto verso il basso. • Tenere il disco per il bordo, evitando di toccarne la superficie. • Mantenere il disco pulito e privo di graffi. • Se la superficie dovesse sporcarsi, pulirla con un panno morbido e asciutto. Non lasciare il disco vicino a fonti di calore né esporlo a luce solare diretta o ad eccessiva umidità. • Non utilizzare dischi dalla forma irregolare, incrinati, incurvati, o dischi che sono stati riparati con nastro adesivo, poiché potrebbero provocare problemi di funzionamento.

Avvertenza

• Fare una pausa di circa 15 minuti per ogni ora di gioco. • Evitare di giocare quando si è stanchi o non si è dormito abbastanza. Giocare sempre in una stanza ben illuminata, sedendo il più lontano possibile dallo schermo. Alcune persone sono soggette a crisi epilettiche se esposte a particolari configurazioni di luci o a luci intermittenti. • Tali persone potrebbero subire un attacco epilettico guardando immagini televisive o giocando con videogiochi. Anche giocatori che non hanno mai avuto una crisi potrebbero soffrire di una forma di epilessia non diagnosticata. • Consultare il proprio medico prima di giocare con videogiochi se si soffre di forme epilettiche o si dovessero avvertire alcuni dei sintomi seguenti durante il gioco: vertigini, alterazioni della vista, contrazioni muscolari, altri movimenti involontari, perdita di coscienza o di orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte del prodotto o del prodotto nella sua interezza e l'uso non autorizzato di marchi registrati costituiscono reato. La PIRATERIA danneggia i consumatori oltre a sviluppatori, editori e rivenditori autorizzati. Qualora si sospetti che questo gioco sia una copia non autorizzata o si abbiano altre informazioni su prodotti pirata, contattare il Servizio Clienti della propria zona telefonando al numero riportato sul retro del manuale.

I numeri dell'Assistenza clienti telefonica si trovano sul retro di questo manuale.

Sistema di classificazione per fasce d'età PEGI (Pan European Games Information)

Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI protegge i minori dai videogiochi non adatti alla loro età. ATTENZIONE! Il sistema di classificazione per fasce d'età PEGI non fa riferimento al livello di difficoltà del videogioco. Il sistema PEGI, strutturato in due parti, permette ai genitori e a chi acquista videogiochi che verranno utilizzati da bambini di scegliere prodotti adeguati all'età dei giocatori. La prima parte del sistema PEGI consiste nella classificazione per fasce d'età:

La seconda parte del sistema PEGI è composta da icone che indicano il tipo di contenuto del videogioco. In base al tipo di gioco e al suo contenuto, possono essere presenti anche più icone. La fascia d'età assegnata al gioco riflette l'intensità del contenuto. Le icone sono:

VIOLENZA VOLGARITÀ PAURA SESSO DROGA DISCRIMINAZIONE GIOCO D'AZZARDO

Per ulteriori informazioni, visita il sito internet http://www.pegi.info

SLES-55197

1 o 2 giocatori • Memory Card (scheda memoria) (8MB) (per PlayStation®2): 153KB minimo

ESCLUSIVAMENTE AD USO DOMESTICO Il presente software è concesso in licenza per l'utilizzo esclusivo con i console PlayStation®2 autorizzati. Qualsiasi accesso, utilizzo o trasferimento del prodotto o il copyright implicito e marchi registrati non autorizzati sono proibiti. Si consiglia di visitare http://eu.playstation.com/terms per i diritti di utilizzo completi. Library programs ©1997-2008 Sony Computer Entertainment Inc. concesso in licenza esclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). LA RIVENDITA E IL NOLEGGIO SONO VIETATI SALVO ESPRESSAMENTE AUTORIZZATO DA SCEE. Concesso in licenza per la vendita esclusiva in Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Dolby, Pro Logic, e il simbolo doppia-D sono marchi di fabbrica di Dolby Laboratories.
"DancingStage" and "DancingStage SuperNOVA 2" are trademarks and registered trademarks of Konami Digital Entertainment Co., Ltd. Published by Konami Digital Entertainment GmbH. Developed by KONAMI. Made in Austria. All Rights Reserved.

Sommario

Introduzione 04
Preparativi 05
Controlli del gioco 06
Usare la EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2 07
Usare il Dance Mat 08
Come giocare 10
Iniziare il gioco 11
Modalità di gioco 13
Modalità Iper Esperto 13
Modalità allenamento 15
Modalità avanzata 16
Modalità addestramento 17
Modalità edit 17
Record 18
Opzioni 19
Negozio 19
Riconoscimenti musicali 20

Grazie per aver acquistato DancingStage SuperNOVA 2 da Konami. Leggi questo manuale attentamente prima d'iniziare a giocare.

Inoltre tieni questo manuale in un posto sicuro in modo da poterlo consultare facilmente in futuro. (Nota: Konami non sostituisce i manuali.)

Konami è costantemente impegnata nel migliorare i suoi prodotti. Potrebbero quindi esistere delle piccole differenze fra questo e altri prodotti in base alla data di acquisto.

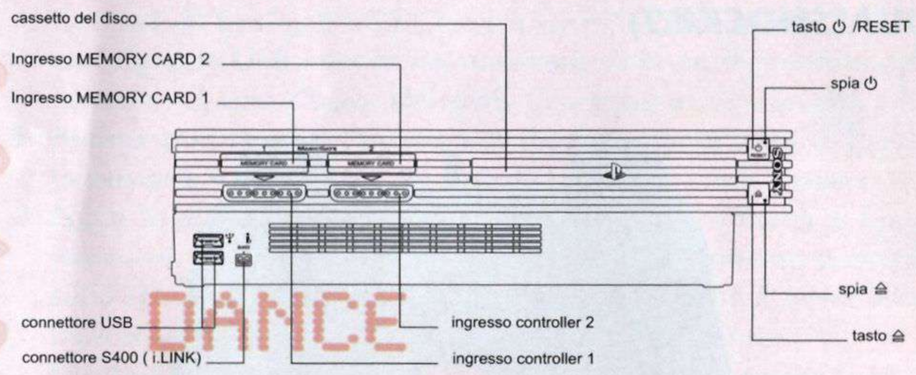
Introduzione

Grazie per aver acquistato **DancingStage SuperNOVA2™** da Konami. Per una migliore esperienza, ti consigliamo di leggere questo manuale attentamente prima d'iniziare a giocare. Konami è costantemente impegnata nel migliorare la qualità dei suoi prodotti per fornire ai propri clienti la migliore esperienza di gioco possibile. Potrebbero quindi esistere delle piccole differenze fra diverse versioni dello stesso prodotto in base a quando e dove utilizzerai il gioco.

DancingStage SuperNOVA 2 è un gioco originale creato da Konami Digital Entertainment, Co., Ltd. Le parti si riservano, concordamente o individualmente, i diritti d'autore e gli altri diritti di proprietà intellettuale per quanto concerne questo gioco. Questo prodotto è concesso in licenza solamente per l'uso privato e non commerciale. Qualsiasi altro uso è strettamente proibito senza l'esplicito permesso scritto di Konami Digital Entertainment, Inc. e Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

Preparativi

PlayStation®2 [pannello anteriore]



Nota: questa immagine potrebbe non corrispondere con tutti i tipi di console PlayStation®2. I possessori di PlayStation®2 della serie SCPH-70000, dovrebbero consultare le istruzioni di configurazione fornite con la console.

Prepara il sistema PlayStation®2 seguendo le istruzioni nel relativo manuale di istruzioni. Assicurati che il sistema sia acceso (la spia on/standby è verde). Posiziona il disco di **DancingStage SuperNOVA 2** nel sistema con la grafica verso l'alto. Connetti i controller e le altre periferiche in modo appropriato. Segui le istruzioni a schermo e consulta questo manuale per informazioni sull'utilizzo del software. Puoi selezionare la lingua che desideri tramite la schermata di selezione della lingua che appare durante l'avvio.

MEMORY CARD (8MB) (per PlayStation®2)

Per salvare le impostazioni ed i progressi nel gioco, inserisci una memory card (8MB) (per PlayStation®2) nell'ingresso MEMORY CARD 1 della tua console PlayStation®2. Puoi caricare i dati salvati dalla stessa MEMORY CARD (8MB) (per PlayStation®2) o da qualsiasi memory card (8MB) (per PlayStation®2) che contenga partite salvate in precedenza.

NOTA: *DancingStage SuperNOVA 2 usa almeno 153 KB di dati sulla MEMORY CARD (8MB) (per PlayStation®2) per salvare ogni partita. Assicurati ci sia abbastanza spazio libero sulla tua MEMORY CARD (8MB) (per PlayStation®2) prima d'iniziare a giocare. Non inserire o rimuovere una MEMORY CARD (8MB) (per PlayStation®2) mentre salvi/carichi il gioco o dopo che il sistema è stato acceso.*

Controlli del gioco

USARE IL CONTROLLER ANALOGICO (DUALSHOCK®2)

CONTROLLI NEI MENU

Questi tasti controllano i movimenti su, giù, sinistra e destra	Tasti direzionali
Su / Annulla	Tasto △
Destra / Conferma selezione	Tasto ○
Giù / Conferma selezione	Tasto ×
Sinistra	Tasto □
Nota: i seguenti tasti sono utilizzati in MODALITÀ EDIT. Vedi pag. 14.	
Dettagli MODALITÀ EDIT	Tasti L1, L2, R1, R2
Annulla	Tasto SELECT
Inizia il gioco & menu rapido	Tasto START
Resetta la partita corrente e torna alla schermata dei titoli	Tasti SELECT e START

Premendo il tasto SELECT mentre si tiene premuto il tasto START durante il gioco, sarà visualizzata la schermata dei titoli. L'indicatore di modalità rosso sul controller non si illuminerà, indipendentemente dall'impostazione nella finestra delle opzioni.

NOTA: *Le funzioni di alcuni tasti possono variare in base alla modalità in cui stai giocando. Segui le istruzioni a schermo o consulta le altre sezioni di questo manuale d'istruzioni per maggiori informazioni.*

EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2)

EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2)

1. Connetti la EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2) nell'ingresso USB inferiore o superiore sulla parte frontale della console. La spia d'accensione blu dovrebbe accendersi.
2. Posiziona la camera in cima o immediatamente sotto la tua televisione e posizionati ad una distanza fra 1,5 e 2 metri.
3. Ruota la ghiera di fuoco manuale per mettere a fuoco la lente. Assicurati che la forma del tuo corpo sia chiaramente definita sullo schermo. Se il tuo televisore è posizionato sul pavimento, inclina semplicemente la EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2) verso l'alto. Se la EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2) è troppo in alto, inclinala verso il basso. Puoi inoltre ruotare la base della camera a destra e a sinistra per riposizionarla.

NOTA: *Consigliamo ai giocatori di altezze diverse di inclinare la camera per un utilizzo più agevole. NON MUOVERE l'intera camera, inclinala soltanto.*

CONSIGLIO: Cerca di trovare uno stile di movimento delle mani che ti si adatta, ma raccomandiamo di muovere le mani tenendo le dita separate per creare più feedback di movimento.

CONSIGLIO: Assicurati che non ci siano dei movimenti sullo sfondo, poiché questi potrebbero creare dei problemi durante il gioco.

CONSIGLIO: Assicurati che ci sia abbastanza spazio per giocare. Controlla lo spazio intorno a te e fai attenzione a mensole, porte, pareti, animali e, soprattutto, alle altre persone nelle vicinanze.

Usare il Dance Mat

USARE IL DANCE MAT

ATTENZIONE (Leggi prima di giocare)

- Oltre a questo manuale, leggi anche il manuale incluso con il Dance Mat prima dell'uso.
- Il Dance Mat dev'essere usato con cautela per evitare infortuni. Konami non sarà responsabile per gli infortuni causati dall'uso improprio del controller Dance Mat.
- Il Dance Mat dev'essere usato a piedi nudi. Non usarlo con scarpe o calze.
- Le persone con problemi di cuore o respiratori, indisposizioni fisiche (inclusi, ma non solo, problemi alla schiena, alle giunture, ai piedi, muscolari o circolatori) che limitano l'attività fisica, che sono incinta o che sono state consigliate di limitare l'attività fisica dal proprio medico non devono usare il Dance Mat.
- Persone sotto l'influenza dell'alcol o di medicinali che danno problemi d'equilibrio non devono usare il controller Dance Mat.
- Il Dance Mat dev'essere usato su una superficie pulita e piana. Non usare il Dance Mat sull'asfalto, la roccia o qualsiasi superficie con oggetti appuntiti o abrasivi.
- Rimuovi tutti i mobili e gli oggetti nelle vicinanze del Dance Mat ed utilizzalo in un'area con molto spazio, lontano da pareti o finestre.
- Tieni il Dance Mat lontano da fiamme o altre fonti di calore.
- Non usare il Dance Mat su una superficie bagnata.
- I bambini piccoli dovrebbero essere sempre sorvegliati quando usano il Dance Mat.
- Posiziona il cavo del Dance Mat in modo da evitare il pericolo che qualcuno vi inciampi.
- Se vengono utilizzati due Dance Mat, assicurati che siano abbastanza distanti da evitare che i giocatori possano infortunarsi.
- Quando il Dance Mat non è utilizzato, dovrebbe essere rimosso dall'area di gioco ed essere riposto in maniera opportuna.
- Il Dance Mat è un'apparecchiatura delicata. Non smontare, modificare o abusare intenzionalmente il Dance Mat. Tali azioni ne potrebbero inficiare la garanzia.
- Potrebbero esserci delle interferenze audio e video durante il gioco a causa delle vibrazioni del pavimento. Riposiziona il Dance Mat per correggere questo problema.
- Non giocare in orari in cui il rumore e le vibrazioni possono disturbare i vicini.

Usare il Dance Mat

Tasto ◉: Conferma selezione

Tasto START: Inizia il gioco / Apre il menu rapido

Tasti SELECT e START: Resetta la partita corrente e visualizza la schermata dei titoli.

Frecce direzionali: Calpesta le frecce che corrispondono ai passi di danza sullo schermo. Durante una criofreccia, tieni premuta la freccia corrispondente per l'intera durata della freccia.

Tasto ⊗: Conferma selezione

Tasto SELECT: Annulla

NOTA: *Le funzioni di alcuni tasti possono variare in base alla modalità in cui stai giocando. Segui le istruzioni a schermo o consulta le altre sezioni di questo manuale d'istruzioni per maggiori informazioni.*

Come giocare

DancingStage SuperNOVA 2 combina l'uso di riflessi rapidi con il ritmo della musica dance. Devi semplicemente premere i tasti direzionali corretti o le frecce direzionali sul Dance Mat che corrispondono a quelle che appaiono sullo schermo: la freccia corretta deve essere premuta quando passa sulle frecce statiche nella zona dei passi. La zona dei passi di ogni giocatore è posizionata nella parte superiore dello schermo. Fai salire il tuo indicatore di ballo e continua nel prossimo livello completando correttamente i passi di danza. Se manchi ripetutamente delle frecce, l'indicatore di ballo scenderà e, quando raggiunge lo zero, il gioco finirà.

CONSIGLIO: Ascolta la musica mentre giochi e premi le frecce a ritmo con la musica.

Iniziare il gioco

Dopo la visualizzazione dei logo introduttivi, apparirà la schermata del titolo. Premi il tasto ⊗, ◉ o Start per accedere alla schermata di SELEZIONE MODALITÀ. Usa i tasti direzionali per scorrere SU e GIÙ e scegliere una modalità; premi il tasto ⊗, ◉ o START per confermare la tua selezione.

NOTA: *Esistono molte diverse canzoni e modalità in DancingStage SuperNOVA 2. Non potrai utilizzare alcune canzoni, modalità e personaggi finché non avrai completato degli specifici obiettivi di missione. Fai del tuo meglio e sbloccali tutti!*

MODALITÀ GIOCO: Questa modalità è simile alla modalità gioco nelle altre versioni di DancingStage®. Se possiedi una EyeToy® USB Camera (per PlayStation®2) connessa al tuo sistema, puoi abilitare il livello di difficoltà Mani e Piedi in MODALITÀ GIOCO.

MODALITÀ IPER ESPERTO: Completa questa modalità per dimostrare il tuo valore di maestro di ballo. Completa le difficili missioni con delle buone combinazioni dei Moduli Personalizzati.

MODALITÀ ALLENAMENTO: Divertiti bruciando calorie! La MODALITÀ ALLENAMENTO ti consente di misurare le calorie bruciate durante il gioco. Accedi alla MODALITÀ ALLENAMENTO per cambiare le tue impostazioni d'allenamento e vedere i dati dei tuoi allenamenti passati.

MODALITÀ AVANZATA: Una modalità che mette alla prova le abilità dei giocatori più avanzati utilizzando diversi tipi di regole. Ci sono modalità per due giocatori, una modalità Battaglia che consente a un giocatore di sfidare il computer o un amico e una modalità Percorso per giocare in diverse canzoni di fila.

NOTA: *Quando inizi il gioco, saranno disponibili solo la modalità Battaglia e la modalità Percorso. Devi sbloccare le restanti modalità prima di potervi giocare.*

MODALITÀ ADDESTRAMENTO: Hai dei problemi con una certa canzone? Questo è il posto dove venire! La MODALITÀ ADDESTRAMENTO ti consente di dividere un pezzo difficile passo-passo permettendoti di imparare i più difficili giochi di gambe.

Iniziare il gioco

MODALITÀ EDIT: Questa modalità consente ai giocatori di creare i propri passi di danza originali per qualsiasi canzone. I passi di ballo possono essere salvati e rigiocati in DS SuperNOVA 2.

***NOTA:** È possibile scambiare i dati di edit solo per la stessa canzone di ciascun gioco.*

RECORD: Controlla i tuoi record in ogni sezione.

OPZIONI: Imposta le opzioni audio, video e di gioco. Visualizza i riconoscimenti.

NEGOZIO: Acquista nuove canzoni, percorsi, vestiti e altro con i punti che hai guadagnato nel gioco.

INFORMAZIONI: Questa sezione contiene importanti informazioni su DS SuperNOVA 2 e segue i tuoi progressi nel gioco. Quando raggiungi certi obiettivi o traguardi nel gioco, questa sezione ti avviserà ogni volta che avverrà un cambiamento nel gioco.

Modalità Gioco

Questa modalità è simile alla modalità gioco delle altre versioni di DS.

Scegli il tuo stile di gioco (Singolo, Contro, Doppio), scegli la modalità (Tutorial, Facile, Medio), scegli il brano e la difficoltà dei passi (Principiante, Base, Difficile, Esperto, Sfida), accedi ai dati Edit (se disponibili), cambia le opzioni di gioco (se necessario) e quindi inizia a giocare una serie di canzoni. Leggi le istruzioni a schermo per maggiori informazioni.

Modalità Iper Esperto

Metti alla prova le tue abilità di maestro di ballo nella modalità Iper Esperto! Questa modalità ti sfida a completare percorsi composti da un minimo di 4 fino a 8 missioni, seguiti da difficilissime battaglie contro i "boss". Se riesci a battere il boss, potrai passare al percorso successivo. Per superare le missioni e i boss, dovrai superare una certa canzone ad una certa difficoltà. A volte dovrai soddisfare altre condizioni, per esempio ottenere un certo punteggio o avere una certa percentuale rimanente sull'indicatore di ballo. Le prime missioni sono facili, ma più ne completi, più difficili diventeranno!

Modalità Iper Esperto

Quando superi le missioni, sblocchi dei Moduli personalizzati. Equipaggia il tuo ballerino avatar con un modulo personalizzato e le sue abilità di danza cambieranno. Anche l'aspetto del tuo avatar potrebbe cambiare! Ci sono due tipi di Moduli personalizzati nel gioco: i Moduli di supporto che ti aiutano e i Moduli sfida che rendono le canzoni più difficili. Devi sbloccare i nuovi moduli superando le missioni e quindi comprarli dal Negozio utilizzando i punti. Puoi equipaggiare fino a due Moduli sfida e quattro Moduli di supporto.

Equipaggia il tuo ballerino avatar con un Modulo personalizzato di supporto per ottenere delle abilità extra quando competi nelle missioni Iper Esperto. Puoi usare queste abilità speciali per rendere più facile passare le missioni difficili. Se vuoi ottenere il miglior punteggio in una canzone, fai pratica finché riesci a superarla senza usare alcun Modulo di supporto. Alcune sfide diventano più difficili se equipaggi il Modulo di supporto sbagliato, quindi scegli con cura il tuo equipaggiamento prima di ogni canzone.

Se equipaggi un Modulo sfida, renderai molto più difficile completare la canzone. Se superi la canzone mentre hai equipaggiato un Modulo sfida, il gioco ti consegnerà un "Hyper Score" speciale che ti premierà sbloccando un nuovo Modulo personalizzato. Puoi anche usare dei Moduli di supporto per aiutarti a superare una canzone mentre equipaggi un Modulo sfida, ma questo avrà un impatto negativo sul tuo Hyper Score. Alcuni livelli non sono influenzati da certi Moduli sfida, dipendentemente dai requisiti della missione. Più missioni superi in modi diversi, più punti otterrai e più segreti sbloccherai. Puoi usare i punti guadagnati in ogni parte del gioco per acquistare Moduli personalizzati, ma li potrai sbloccare ed usare solo in modalità Iper Esperto. Usa la modalità Iper Esperto per affinare le tue abilità di DS e divertiti a personalizzare l'aspetto del tuo ballerino avatar.

Modalità Allenamento

Nella MODALITÀ ALLENAMENTO puoi cambiare la sequenza di passi per un miglior allenamento aerobico o giocare dei Percorsi che sono più efficaci nel bruciare calorie.
Puoi vedere i tuoi dati di allenamento in diversi divertenti modi, per esempio controllando tutte le calorie che hai bruciato o convertire i tuoi dati per vedere quanti chilometri avresti percorso correndo. DancingStage SuperNOVA 2 traccia la distanza in blocchi di 10 chilometri. Puoi anche inserire il tuo peso e salvarne il grafico, in modo da pianificare meglio i tuoi allenamenti!

Fino a dieci diversi giocatori possono seguire i propri dati in MODALITÀ ALLENAMENTO salvando i dati di gioco in un File utente.

Modalità Avanzata

Studiata per i giocatori avanzati, consente di giocare con regole più difficili. La modalità avanzata fornisce cinque diversi tipi di gioco. Inizialmente sono disponibili le modalità PERCORSO e BATTAGLIA. Dovrai sbloccare le altre raggiungendo certi obiettivi giocando a DancingStage SuperNOVA 2.

PERCORSO: Gioca in una serie di canzoni prestabilite. Puoi anche creare il tuo percorso originale da giocare.

BATTAGLIA: Una modalità nella quale puoi caricare la barra di attacco per attaccare i tuoi amici durante il gioco. Si può partecipare in due giocatori oppure da solo contro il computer.

SOPRAVVIVENZA: Ricevi una valutazione di BENE o inferiore per 4 volte e il gioco finirà immediatamente! Questo modo è per i giocatori esperti. Vedi quanto puoi durare.

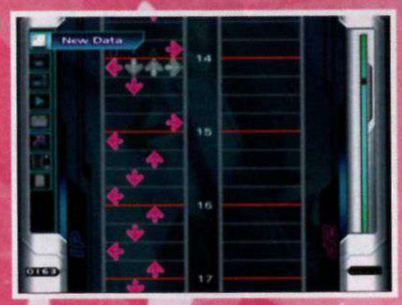
SFIDA COMBO: Il gioco finisce quando finisce la tua COMBO! Questo modo è per i giocatori più che esperti. Vedi per quanto puoi sostenere la tua COMBO.

INFINITO: Continua a giocare fino a quando esaurisci l'indicatore di ballo. Puoi scegliere se ballare solo le canzoni che vuoi o aggiungere altre opzioni al gioco. Fai riferimento alle istruzioni a schermo per maggiori informazioni.

Modalità Addestramento

La MODALITÀ ADDESTRAMENTO è studiata per aiutarti ad imparare qualsiasi canzone di DancingStage SuperNOVA 2. Questa modalità è molto utile quando impari canzoni più difficili a livelli di difficoltà più alti. Puoi far pratica su un'intera canzone o concentrarti su specifici passaggi della canzone che ti danno più problemi. Scegli la canzone in cui vuoi allenarti e premi il tasto ⊗ o ◉ per visualizzare il menu d'Addestramento. Fai riferimento alle istruzioni a schermo per maggiori informazioni.

Modalità Edit



La MODALITÀ EDIT ti consente di creare dei balli personalizzati per ogni canzone presente in DancingStage SuperNOVA 2. I balli possono essere salvati su una memory card (8MB) (per PlayStation®2) per essere giocati o modificati in futuro.
I balli possono essere inoltre utilizzati in MODALITÀ GIOCO e in MODALITÀ ADDESTRAMENTO. Fai riferimento alle istruzioni a schermo per maggiori informazioni.

NOTA: *È richiesto un controller analogico DUALSHOCK®2 per modificare i dati in MODALITÀ EDIT.*

Record

Segui i tuoi progressi e vedi i tuoi record assoluti! Puoi vedere i punteggi in ciascuna delle seguenti categorie: Record, Modalità Iper Esperto, Modalità Avanzata [PERCORSO/NORMALE], Modalità Avanzata [PERCORSO/SFIDA] e Mani e Piedi.

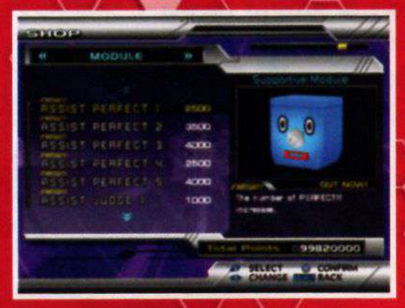
Fai riferimento alle istruzioni a schermo per maggiori informazioni.

Opzioni

La MODALITÀ OPZIONI contiene diverse impostazioni che puoi configurare in base ai tuoi gusti personali. Premi i tasti direzionali ⬆ e ⬇ per far scorrere le opzioni desiderate e premi i tasti direzionali ⬅ e ➡ per cambiare le impostazioni. Dopo aver modificato le impostazioni desiderate, evidenzia ESCI e premi i tasti ✕ o ◯ per confermare le modifiche e tornare al menu precedente. Annulla le modifiche con i tasti △ o Select. Leggi le istruzioni a schermo per ulteriori informazioni.

NOTA: *Questo gioco è presentato con suono surround Dolby® Pro Logic® II. Connetti la tua console ad un impianto audio fornito di decodifica Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, o Dolby Pro Logic IIx per provare l'esperienza del suono surround. Potresti dover abilitare il Dolby Pro Logic II dal menu delle opzioni audio del gioco.*

Negozio



La MODALITÀ NEGOZIO è dove puoi sbloccare diversi fantastici oggetti usando i punti di danza che hai guadagnato giocando. Più balli nel gioco, più oggetti diventeranno disponibili. Li riuscirai a sbloccare tutti?

NOTA: *Per poter comprare un oggetto, devi avere abbastanza punti nella banca. Il gioco mostra la quantità di punti correnti nell'angolo in basso a destra dello schermo. Se il numero è più basso del costo dell'oggetto che vuoi comprare, non potrai effettuare l'acquisto.*

CONSIGLIO: Se non hai abbastanza soldi per comprare un oggetto subito, gioca qualche canzone in più. Ogni canzone che completi con successo aggiungerà punti di danza nella tua banca!

Riconoscimenti musicali

Beginning of the End
Written by Klayton
Performed by Celldweller
Courtesy of Fixit Music/Position Music

EternuS
Written by Anthony Konzel
Performed by Sanxion7

Every Little Step
Performed by Bobby Brown
℗ 1988 Geffen Records
Courtesy of Geffen Records under license from Universal Music Enterprises
Written by Antonio "L.A." Reid and Kenneth "Babyface" Edmonds
© 1988 Warner-Tamerlane Publishing Corp. (Bmi), Sony Songs, Inc. (Bmi) and Epic/Solar Songs, Inc. (Bmi)
All Rights Reserved

Faster Kill Pussycat
Performed by Paul Oakenfold feat. Brittany Murphy
Written by Paul Oakenfold, Kelli Ali (Dayton), Ian Green & Anthony Crawford
Kelli Ali Copyright Control
Chrysalis Music
US/Canada o/b/o Oakenfold, Green Crawford
Published by Perfecto Music/Pollination Music
Published by PRS/MCPS
Courtesy of Maverick Recording Company
By arrangement with Warner Music Group Video Game Licensing
℗ 2006 Maverick Recording Company

Riconoscimenti musicali

Cara Mia
Performed by Måns Zelmerlöw
Lyrics: Fredrik Kempe
Music: Henrik Wikström, Fredrik Kempe
Published by Lionheart Music AB / Universal Music Publishing Ltd.
Produced by Henrik Wikström and Koshiar Mehdipoor for Lionheart
℗ & © Warner Music Sweden AB, a Warner Music Group Company

Le Freak
Performed by Chic
Courtesy of Atlantic Recording Corp.
By arrangement with Warner Music Group Video Game Licensing
℗ 1978 Atlantic Recording Corp.
Written by Bernard Edwards and Nile Rodgers
© 1978 Bernard's Other Music (Bmi) and Sony Songs, Inc. (Bmi)
All Rights on Behalf of Bernard's Other Music Administered by Warner-Tamerlane Publishing Corp. (Big Cary Music)
All Rights Reserved

Number 1 (Alan Braxe & Fred Falke Main Remix)
Performed by Goldfrapp
Courtesy of Mute Records
Under license from EMI Film & Television Music
Written by Alison Goldfrapp and William Gregory
© 2005 Warner/Chappell Music Publishing Ltd. (PRS)
All Rights Reserved

Riconoscimenti musicali

Rock Your Body
Performed by Justin Timberlake
Justin Timberlake appears courtesy of Jive Records by arrangement with Sony Bmg Music Entertainment
Written by Justin Timberlake, Pharrell Williams, Chad Hugo
Zomba Enterprises Inc. [ASCAP], Tennman Tunes [ASCAP], EMI Blackwood Music Inc, Waters of Nazareth Publishing, EMI April Music, Chase Chad Music
Published by EMI April Music Inc. and EMI Blackwood Music Inc.
All Rights Reserved
Used by Permission

Strict Machine
Performed by Goldfrapp
Courtesy of Mute Records
Under license from EMI Film & Television Music
Written by Nichola Batt, published by Beatiful Songs Ltd.
Written by Alison Goldfrapp, William Gregory, and Nick Batt
© 2003 Warner/Chappell Music Publishing Ltd. (PRS)
All Rights on Behalf of Warner/Chappell Music Publishing Ltd. Administered by WB Music Corp.

Suddenly I See
Performed by KT Tunstall
Courtesy of Virgin Records America Inc.
Under license from EMI Film & Television Music
Written by KT Tunstall
Sony/ATV Songs LLC (BMI) o/b/o Sony/ATVSony/ATV Music Publishing Ltd.

The World Around Me
Written By M. Marsciano, D. Aude
Published By Copyright Control.
℗ & © 2005 System Recordings

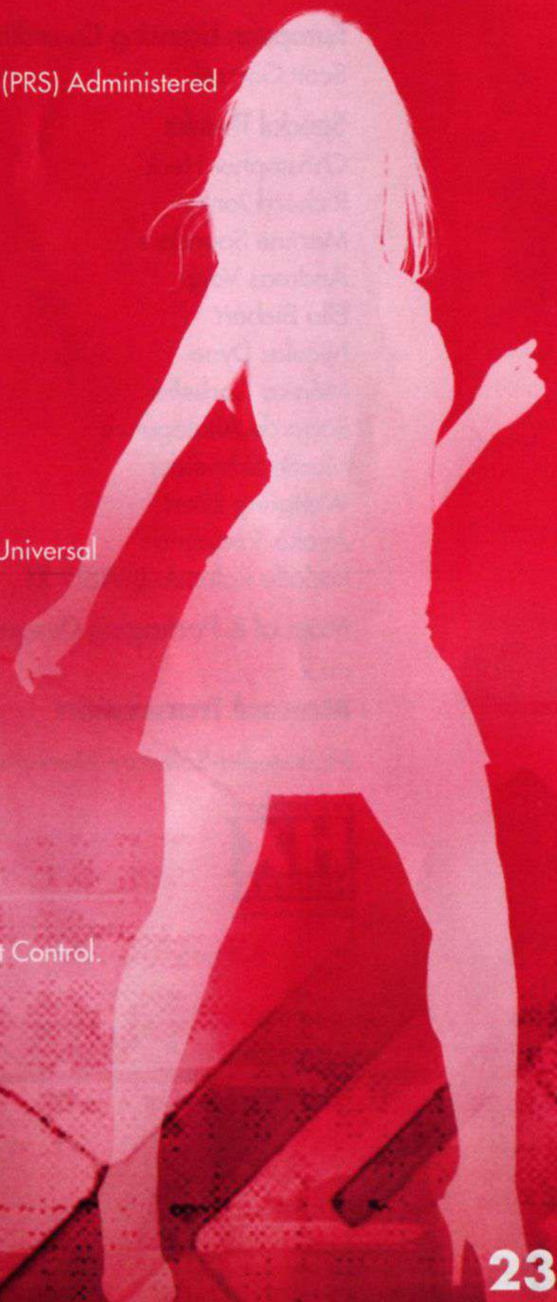
Riconoscimenti musicali

Unbelievable
Performed by EMF
Courtesy of EMI Records Ltd.
Under license from EMI Film & Television Music
Written by Ian Dench, James Atkin, Zachary Foley, Mark Decloedt, and Derran Brownson
© 1990 Warner Chappell Music Ltd. (PRS)
All Rights on Behalf of Warner Chappell Music Ltd. (PRS) Administered by Warner-Tamerlane Publishing Corp. (Bmi)
All Rights Reserved

Until Forever
Written by Dain C. Olsen
Performed by Beatdrop

Wind It Up (Original Neptunes Mix)
Performed by Gwen Stefani
℗ 2006 Interscope Records
Courtesy of Interscope Records under license from Universal Music Enterprises
Written by Pharrell Williams, Gwen Stefani, Oscar Hammerstein II and Richard Rogers
Published by EMI Blackwood Music Inc.
All Rights Reserved. Used by Permission
Published by Harajuku Lover Music (ASCAP)

Fevah
Written by M. Johnson, J. Faria
Published by Orange Sofa LTD (ASCAP)/Copyright Control.
℗ & © 2006 System Recordings



Riconoscimenti

Konami Digital Entertainment GmbH

President Konami Digital Entertainment GmbH
Kunio Neo

Head of European Product Management
Hans-Joachim Amann

Assistant Product Management
Su-Yina Farmer

European Licensing Co-ordinator
Scott Garrod

Special Thanks
Christopher Heck
Richard Jones
Martine Saunders
Andreas Voigt
Ella Siebert
Nicolas Dyan
Mónica Corbella
Borja de Altolaguirre
Martin Schneider
Wolfgang Ebert
Ayako Tateyama
Rodolfo Rolando (HALIFAX)

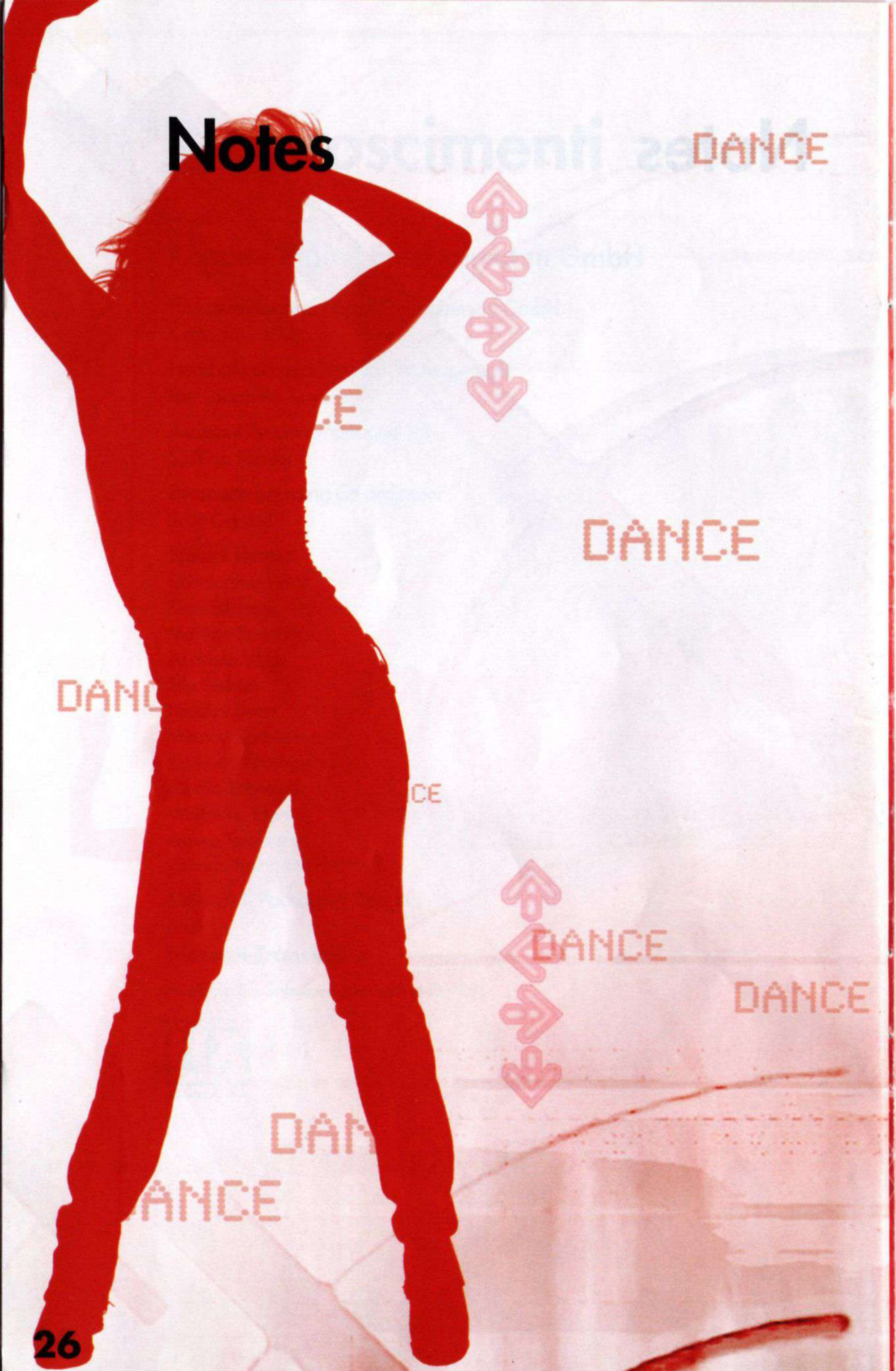
Manual & Packaging Design
an.x

Manual Translation
Multimedia-Software-Marketing GmbH

www.halifax.it

Notes

Notes



Customer Services Numbers

- **Australia** — **1300 365 911**
  Calls charged at local rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Österreich** — **0820 44 45 40**
  0.116 Euro/Minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

- **Belgique/België/Belgien** — **011 516 406**
  Prix d'un appel local. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

- **Danmark** — **70 33 70 00**
  Man-Fredag 15-21; Lør-Søndag 12-15. Ring venligst kun til disse kundeservicenumre vedrørende hardwaresupport til PlayStation-produkter.

- **Suomi** — **0600–411911**
  17.00-21.00 ma-to, 0.79 Euro/min. Tätä asiakaspalvelunumeroa voi käyttää vain PlayStation-tuotteiden laitteistotukeen liittyvissä kysymyksissä.

- **France** — **0820 31 32 33**
  Prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

- **Deutschland** — **01805 766 977**
  0,12 Euro/minute. Rufen Sie diese Kundendienstnummern bitte nur an, wenn Sie Hardware-Support für PlayStation-Produkte benötigen.

- **Ελλάδα** — **00 32 106 782 000**
  Εθνική Χρέωση. Παρακαλείστε να τηλεφωνείτε σε αυτούς τους αριθμούς του Τμήματος Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για θέματα υποστήριξης υλισμικού των προϊόντων PlayStation.

- **Ireland** — **0818 365065**
  All calls charged at National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Israel** — **09 971170**
  Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Italia** — **199 116 266**
  Tariffa Nazionale. Chiamare questi numeri del Servizio Clienti solamente se si necessita di assistenza relativa all'hardware dei prodotti PlayStation.

- **Malta** — **23 436300**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Nederland** — **0495 574 817**
  Interlokale kosten. Bel deze klantenservicenummers alleen bij hardwareproblemen met PlayStation-producten.

- **New Zealand** — **09 415 2447**
  National Rate. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

- **Norge** — **81 55 09 70**
  Mon-Fre 15-21; Lør-Søndag-12-15. Vennligst ring disse kundeservicenumrene bare for maskinvarestøtte i forbindelse med PlayStation-produkter.

- **Portugal** — **707 23 23 10**
  Contacte-nos através destes números de Assistência ao Cliente para obter asitência técnica (hardware) apenas para produtos da PlayStation.

- **España** — **902 102 102**
  Tarifa nacional. Al llamar a estos números del Servicio de atención al cliente sólo obtendrá asistencia para los productos PlayStation.

- **Sverige** — **08 587 822 25**
  Mån-Fre 15-21, Lør-Søndag-12-15. Ring endast dessa kundservicenummer för maskinvarusupport av PlayStation-produkter.

- **Suisse/Schweiz/Svizzera** — **0848 84 00 85**
  Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale. Veuillez composer les numéros du service après-vente pour recevoir une assistance technique destinée uniquement aux produits PlayStation.

- **UK (network Gaming Only)** — **08702 42 22 99**
- **UK (all other enquiries)** — **08705 99 88 77**
  National rate. Calls may be recorded for training purposes. Please call these Customer Service Numbers only for hardware support of PlayStation products.

Konami Digital Entertainment GmbH

UNITED KINGDOM
389 Chiswick High Road
London, W4 4AL

FRANCE
23, Rue Cambon
75001 Paris

DEUTSCHLAND
Berner Straße 103-105
60437 Frankfurt/Main

ESPAÑA
Paseo de la Castellana,
91-5°B 28046 Madrid

SVERIGE
Frekens Gränd plan 6
11130 Stockholm

www.konami-europe.com/gs

SLES-55197

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

4012927121252